



REPUBLICA MOLDOVA  
PRIMĂRIA MUNICIPIULUI CAHUL



DISPOZITIE

din 13.05.2022

nr. 256

Cu privire la efectuarea cheltuielilor publice

În temeiul art.4 p.(1) lit.j) din Legea nr.435/2006 privind descentralizarea administrativă, art.29 p.(1) lit.j) art.32 p.(1) din Legea nr.436/2006 privind administrația publică locală, Hotărârii Guvernului nr.1552/2002 pentru aprobarea normelor privind reglementarea unor probleme financiare în activitatea sportivă, examinînd demersul președintelui Asociației Obștești Clubul de Fotbal „Cahul-2005”, dl Vasili Poroșenco, înregistrat la Primăria municipiului Cahul cu nr.730 din 11.05.2022,

DISPUN:

1. Se alocă suma de 4800,00 lei (*patru mii opt sute lei 00 bani*) pentru participarea echipei Asociației Obștești Clubul de Fotbal „Cahul-2005”, la Campionatul Republicii Moldova la fotbal pentru copii și juniori:

Nr.	Programul meciurilor	Hrana sportivilor
1.	14.05.2022 Criuleni – Cahul (U-15)	1600,00 lei (16 pers. x 100,00 lei)
2.	14.05.2022 Criuleni – Cahul (U-16)	1600,00 lei (16 pers. x 100,00 lei)
3.	15.05.2022 Criuleni – Cahul (U-17)	1600,00 lei (16 pers. x 100,00 lei)

2. Contabilitatea Primăriei municipiului Cahul (contabil-șef dna Elena Heghea) va elibera suma mijloacelor financiare indicată în p.1 al prezentei din contul mijloacelor financiare preconizate la instituția 10673, activitatea 00230.

3. Responsabil de utilizarea mijloacelor financiare după destinație și prezentarea actelor confirmative la contabilitatea primăriei, în termenii stabiliți de legislație, se desemnează antrenorul-profesor al Școlii Sportive nr.2 din mun.Cahul, președinte al Asociației Obștești Clubul de Fotbal „Cahul-2005”, dl Vasili Poroșenco.

4. Controlul privind executarea prezentei dispoziții se pune pe seama viceprimarului municipiului Cahul, dna Tatiana Romaniuc.

Primarul municipiului Cahul

Signature: Dandiș Nicolae  
Date: 2022.05.13 10:17:15 EEST  
Reason: MoldSign Signature  
Location: Moldova



Nicolae DANDIȘ

Întocmit: L.Nistirencu  
Coordonat T.Romaniuc  
N.Culeva  
Vizat: A.Micinschi